

# L'AVIS du réseau d'expertise d'outils pédagogiques en éducation et promotion de la santé des Pays de la Loire

*EXPERTISE du 29 Juillet 2020*



**TITRE :**

**PASS'SANTE JEUNES. LE JEU**

**Thématique(s) :** santé mentale, nutrition, addiction, citoyenneté, compétences psychosociales, hygiène de vie, usages numériques

**Support :** Jeu

**Public(s) :** Enfants (7-11 ans) ; Adolescents (12-15 ans) ; Jeunes (16-25 ans)

**Nombre de participants :** 4 à 12 joueurs

**Année de création :** 2019

**Acquisition :** Achat

**Prix :** 58e

## Les informations du promoteur sur l'outil

### Matériel :

- 1 **plateau** de jeu
- 6 **pions** de couleur
- 84 **cartes questions**
- 1 **dé classique**
- 1 **dé 3 couleurs** pour le choix du type de questions

### Matériel supplémentaire à prévoir pour l'animation :

- Des **flyers** du Pass'Santé Jeunes avec l'adresse du site internet
- Des **feuilles blanches** et des **crayons** de papier
- 1 **chronomètre** ou un **sablier**

### Objectifs

- Développer dès l'enfance les capacités des adolescents à agir sur leur propre santé
- Développer dès l'enfance les capacités des adolescents à devenir autonomes
- Développer dès l'enfance les capacités des adolescents à faire des choix favorables pour leur santé
- Favoriser l'acquisition de connaissances autour de plusieurs thématiques de santé
- Développer et renforcer les compétences psychosociales des enfants et adolescents

### Utilisation

Idéalement un groupe de 12 joueurs répartis en équipes

### Durée de jeu

Le jeu s'arrête lorsque chaque thème a été abordé au moins 2 fois.

### Conseils

Cf. livret pédagogique

### Disponibilité

L'outil est disponible au prix de 58 € (+ frais d'envoi inclus) et peut être commandé :  
- par courrier, téléphone (au 03 81 41 90 90), email ([a.soulet@ireps-bfc.org](mailto:a.soulet@ireps-bfc.org))

Le Bon de commande est à télécharger sur le site du promoteur

<http://www.pass-santejeunes-bourgogne-franche-comte.org/wp-content/uploads/2019/06/bon-acquisition-jeu-pass-sante-jeunes.pdf>

## Editeur - Promoteur de l'outil

### IREPS Bourgogne Franche-Comté

3 Avenue Louise Michel

25000 Besançon

03 81 47 90 90

email : [a.soulet@ireps-bfc.org](mailto:a.soulet@ireps-bfc.org)

site internet : [www.pass-santejeunes-bourgogne-franche-comte.org](http://www.pass-santejeunes-bourgogne-franche-comte.org)

## Objet social

Association Loi 1901

## Commentaires

La démarche *Pass'Santé Jeunes* vise à accompagner les enfants, les adolescents et les jeunes adultes à faire des choix favorables à leur santé. Elle comprend un **site Internet** qui rassemble une sélection de ressources autour de différentes thématiques (bon usage d'Internet, vie affective et sexuelle, addictions, environnement et santé, mal être, relations aux autres, nutrition, sommeil, etc.) et des actions de promotion de la santé des jeunes.

Le jeu *Pass'Santé Jeunes* se fonde sur une approche positive de la santé, conforme aux valeurs de la promotion de la santé.

Il s'inscrit dans un dispositif plus large, avec:

- **Un portail numérique à disposition des professionnels** pour les accompagner dans la préparation de leurs séances d'animation et leur proposer un corpus commun de ressources validées sur la santé : [www.pass-santepro.org](http://www.pass-santepro.org).
- **Un portail web à destination des jeunes** <http://www.pass-santejeunes-bourgogne-franche-comte.org>. Ce portail web recense des contenus fiables autour des principaux thèmes de santé : addictions, sexualité, mal-être, nutrition, bruit, usages d'internet, bien-vivre ensemble, sécurité routière, sports et loisirs en sécurité, environnement, hygiène de vie et sécurité sociale.
- **Des actions de proximité dans le cadre d'un comité de coordination sur chaque territoire**. Deux principaux types d'action y sont menés : la formation et l'accompagnement des professionnels à l'acquisition des contenus et stratégies d'intervention efficaces en promotion de la santé des jeunes / les animations auprès des jeunes afin de développer leurs connaissances et leurs compétences à faire des choix favorables à leur santé.

# L'avis des experts

## Appréciation globale

*PASS'SANTE JEUNES* est un outil pédagogique à destination des 7-25 ans, issu d'une version actualisée d'un jeu préalablement construit et testé en collège.

Cet outil est conçu pour aborder divers thèmes d'actualité : on passe du sujet des addictions à celui du rapport aux autres en s'intéressant notamment à la nutrition, au sommeil, à la vie affective, à l'environnement ou encore au numérique.

Le concepteur propose des cartes organisées par tranche d'âge : celles-ci sont ancrées dans le quotidien du public et adaptées à l'âge des différents publics cible (7-11 ans ; 12-15 ans ; 16-25 ans). Cela a pour effet de faciliter l'implication et les interactions entre participants. Toutefois, L'animateur devra porter une attention particulière aux cartes « *vie affective et sexuelle* » destinées aux moins de onze ans. Celles-ci peuvent ne pas tout toujours correspondre à la maturité de certains enfants de cette classe d'âge.

Nous apprécions la variété des modalités d'expression et d'élaboration proposées qui peuvent aider chaque participant à prendre une part active dans le jeu, dans le respect de ses habiletés et compétences propres :

- La rubrique « *réflexion-débat* » amène à se positionner et à développer une argumentation.
- La rubrique « *questions-réponses* » apporte des connaissances sur les thématiques abordées, mais également sur les lieux ressources.
- La rubrique « *action* » avec ses mises en situation s'appuie sur des compétences telles que la créativité ou l'expression corporelle des participants.

Ces différentes rubriques, qui certes pourraient encore être améliorées (proposition de piste de réflexion, de nuance dans les réponses mentionnées...) favorisent des changements de rythme dans l'animation qui sont utiles pour maintenir ou relancer l'attention des participants.

Le livret pédagogique facilite la prise en main du jeu et propose des éléments de posture à l'animateur. Pour développer ses connaissances, celui-ci est invité à se rendre sur le site « *Pass'Santé Jeunes* » où il trouvera de très nombreuses ressources sur les différents thèmes traités, mais également des sources d'inspiration pour des activités complémentaires.

Pour des questions de commodité, peut-être aurait-il été utile qu'apparaissent dans le livret des données clé, des éléments repère relatifs à chacun des thèmes traités.

Cet outil, destiné à un usage ponctuel, trouvera néanmoins toute sa place dans un atelier composé de plusieurs séances. Nous pouvons par exemple imaginer son utilisation en introduction ou en conclusion d'un atelier, pour évaluer les représentations, connaissances et compétences des joueurs sur différentes thématiques de santé.

Cet outil présente de belles finitions et offre des supports matériels qualitatifs. Ses caractéristiques devraient permettre à tout utilisateur d'y trouver de l'intérêt.

## **Objectifs de l'outil**

- Développer dès l'enfance les capacités des jeunes à faire des choix favorables pour leur santé
- Favoriser l'acquisition de connaissances autour de plusieurs thématiques de santé
- Développer et renforcer les compétences psychosociales des enfants et adolescents : avoir une pensée critique, savoir argumenter, communiquer, développer l'écoute et la coopération.

## **Public cible**

Enfants (7-11 ans)  
Adolescents (12-15 ans)  
Jeunes (16-25 ans)

## **Utilisation conseillée**

Etablissements scolaires  
Maison de quartier  
En famille  
Périscolaire  
Centres de loisirs  
Animation jeunesse

## **Temps d'appropriation de l'outil**

Le temps d'appropriation est fonction-dépendant des connaissances préalables de l'animateur qui aura peut-être à rechercher en amont des informations sur les différentes thématiques de santé abordées par l'outil Pass Santé Jeunes.

En moyenne : 1 à 2 heures de temps d'appropriation